

CONTRARM 2

SISTEMA DI PROTEZIONE PER BOX-AUTO



MANUALE D'USO E INSTALLAZIONE (VERSIONE 1.2)

Vi ringraziamo per aver scelto il nostro prodotto.
Vi invitiamo a leggere attentamente il presente manuale di istruzioni prima di installare e utilizzare il prodotto, per poterne sfruttare a pieno tutte le potenzialità.

Il presente manuale può essere soggetto a modifiche senza preavviso



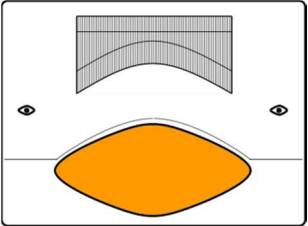
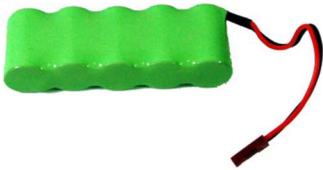
Questo apparecchio elettronico è conforme ai requisiti delle direttive R&TTE (Unione Europea)

CONTRARM 2: Sistema di protezione per box-auto

CONTRARM 2 è un sistema studiato espressamente per la protezione del **BOX auto**, ma può essere molto utile anche per la protezione dell'officina o di piccoli locali.

Caratteristica particolare di questo sistema è l'auto-inserimento, ovvero, se opportunamente programmato, non sarà necessario ricordarsi di attivare il sistema. Infatti ogni volta che il basculante del garage verrà chiuso, il sistema si **ATTIVERÀ** in modo totalmente automatico (**funzione attivabile solo se vengono collegati contatti magnetici filari**).

1. CONTENUTO DEL KIT

	Centrale Questa unità è il cervello del sistema. Riceve i segnali dai vari sensori o radiocomandi e li trasforma in impulsi elettrici che attivano la sirena interna. Mod. CONTRARM 2
	Radiocomando Il radiocomando serve ad attivare e disattivare il sistema. Funziona con una pila alcalina da 12 V. Mod. TXS-M
	Pacco pila 9 V alcalina Consente di evitare il collegamento del sistema alla rete elettrica. In condizioni di normale utilizzo (massimo 2 ÷ 3 suonate di allarme nell'arco di 1 anno) le batterie hanno un'autonomia media di 10 ÷ 12 mesi. Mod. BAT9SIR

2. CARATTERISTICHE TECNICHE

ALIMENTAZIONE	Pacco pila alcalina 9 V + alimentazione 230 V ~ / 9 V $\overline{\overline{\overline{\quad}}}$
CONSUMI	STAND-BY (riposo) < 130 μ A – ALLARME < 150 mA
INGRESSI DI ALLARME	1 ingresso filo N.C. (normalmente chiuso) 6 canali via radio
TAMPER	A bordo scheda (funzione di antisabotaggio contro l'apertura del coperchio dell'unità base)
INSERIM. / DISINSERIM.	Radiocomandi oppure Auto-inserimento
MEMORIA DI ALLARME	"Beep" di segnalazione dopo la disattivazione
SIRENA INTERNA	Tromba magnetodinamica (95 dB)
FREQUENZA RX	> 430 MHz (portata 100 m in campo libero)
BATTERIA BASSA	$\leq 7,2$ V



PRIMA DI INSTALLARE IL SISTEMA LEGGERE CON ATTENZIONE TUTTE LE PARTI DEL PRESENTE MANUALE



NON COLLOCARE L'UNITÀ VICINO A VASCHE DA BAGNO, LAVANDINI O IN AMBIENTI MOLTO UMIDI O MOLTO CALDI.



NON PULIRE L'INVOLUCRO CON ALCOOL O ALTRI DETERGENTI CHIMICI, MA SOLO CON UN PANNO INUMIDITO CON ACQUA.



IN CASO DI MALFUNZIONAMENTO NON TENTARE DI RIPARARE DA SOLI LA CENTRALE MA PORTARLA AL PIÙ VICINO CENTRO DI ASSISTENZA TECNICA AUTORIZZATO.



DURANTE LE PROVE, UTILIZZARE UN PANNO DA APPORRE SULLA SIRENA INTERNA IN MODO DA ATTENUARE IL SUONO DELLA STESSA. QUESTI PRODOTTI NON SONO GIOCATTOLI. TENERE FUORI DALLA PORTATA DEI BAMBINI.



SI RICORDA CHE QUESTO È UN SISTEMA DI ALLARME, CIOÈ RILEVA UN INTRUSO E FA SUONARE LE SIRENE.

IN CASO DI ALLARME È RICHIESTO UN INTERVENTO TEMPESTIVO PER IMPEDIRE IL FURTO DI OGGETTI O IL DANNEGGIAMENTO DI COSE (A TALE SCOPO E' BENE PROVVEDERE A STIPULARE UNA POLIZZA ASSICURATIVA). IL PRODUTTORE DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ IN CASO DI FURTO O DANNO.



IL PRODUTTORE NON SI RITIENE RESPONSABILE IN CASO DI USO IMPROPRIO DEL PRODOTTO, DI UN'ERRATA INSTALLAZIONE O DELLA MANCATA OSSERVANZA DELLE INDICAZIONI DI QUESTO MANUALE E DELLA MANCATA OSSERVANZA DELLA LEGISLAZIONE RELATIVA AGLI IMPIANTI ELETTRICI.



LA COMUNICAZIONE TRA I VARI COMPONENTI DEL SISTEMA AVVIENE PARZIALMENTE IN RADIOFREQUENZA.

PRIMA DELL'INSTALLAZIONE DEFINITIVA, ACCERTARSI CHE LA CENTRALE COMUNICHI CORRETTAMENTE CON TUTTE LE PERIFERICHE. POTREBBE CAPITARE INFATTI CHE LA CENTRALE NON RICEVA CORRETTAMENTE I SEGNALI DI ALCUNI TRASMETTITORI. CIÒ È IMPUTABILE ALLE CARATTERISTICHE DELL'AMBIENTE IN CUI OPERA IL SISTEMA: MURI IN CEMENTO ARMATO, BOX DI METALLO, SCAFFALI METALLICI, ETC. POSSONO CREARE STRANE RIFRAZIONI DEL SEGNALE O ATTENUAZIONI (VI SARÀ SICURAMENTE CAPITATO, AD ESEMPIO, CHE IN CERTI LUOGHI IL TELEFONO CELLULARE NON FUNZIONI).

PER EVITARE QUESTI INCONVENIENTI ED OTTENERE SEMPRE IL MASSIMO DELLE PRESTAZIONI DAL VOSTRO SISTEMA, SI RACCOMANDA DI ESEGUIRE SEMPRE ALCUNE PROVE DI POSIZIONAMENTO PRELIMINARE, IN MODO DA ACCERTARE LA BONTÀ EFFETTIVA DELLE TRASMISSIONI RADIO.

3. MODI DI FUNZIONAMENTO

CONTRARM 2 può funzionare in due modi ben distinti.

MODO AUTOINSERIMENTO

Questo modo permette di attivare il sistema in modo automatico quando si chiude l'ingresso via filo dedicato ad un contatto magnetico esterno (non compreso nel kit).

In questo caso il sistema lavora in questo modo:

- Ogni volta che si apre il contatto magnetico verrà generato un allarme.
- Quando si vuole aprire il contatto magnetico senza generare allarmi, sarà sufficiente disattivare il sistema, premendo una volta il tasto piccolo del radiocomando (si sentiranno 3 "beep").
- Quando si richiude il contatto magnetico, il sistema si attiverà in modo completamente AUTOMATICO (si sentirà un "beep" lungo seguito dopo qualche secondo da un altro "beep").

MODO INSERIMENTO MANUALE

Questo modo permette di utilizzare un rilevatore magnetico senza fili (mod. MVRS oppure CTSR). In questo caso si utilizza comunque il contatto magnetico per generare allarme in caso di apertura del box, ma sia l'inserimento che il disinserimento verranno effettuati esclusivamente tramite un radiocomando TXS-M.

4. CARATTERISTICHE GENERALI

- Numero massimo di periferiche radio memorizzabili: 6 (tra radiocomandi e sensori)
- Possibilità di attivare il sistema con radiocomando oppure, collegando un contatto magnetico filare esterno, di usare la funzione AUTOINSERIMENTO (**OPZIONE PROGRAMMABILE**)
- Ritardo di Uscita: 10 secondi (tempo che passa dal momento in cui si preme il tasto di attivazione del radiocomando a quando effettivamente il sistema si attiva).
- Ritardo di Ingresso: circa 2 secondi (tempo che passa dal momento in cui un sensore o contatto rileva una effrazione e la partenza effettiva dell'allarme con il suono della sirena).
- Tempo di Allarme: 1 minuto (durata della suonata in caso di allarme)
- Numero di Allarmi: 3 (numero massimo di cicli di allarme per ogni attivazione). Significa che l'antifurto potrà suonare per massimo 3 volte per ogni ciclo di attivazione. Per ciclo si intende l'intero periodo che passa tra l'attivazione della centrale e la sua disattivazione (esempio: si esce al mattino e si attiva, si ritorna alla sera e si disattiva. Questo è un intero ciclo, quindi nell'arco dell'intera giornata potrà suonare al massimo 3 volte se avvenissero 3 effrazioni).

5. CANCELLAZIONE TOTALE

La memoria della centrale è di **6 celle**, ciascuna può memorizzare **un sensore oppure un radiocomando**.

Prima di iniziare la programmazione (oppure in caso di errore), è consigliabile effettuare la cancellazione totale della memoria.

1. Collegare la batteria e la corrente.
2. Inserire il ponticello **JP1** e premere un tasto qualsiasi del radiocomando: si sentirà un "beep" ad indicare che si è entrati in programmazione.
Segue un altro "beep" più intenso ad indicare che si è sulla cella 1.
Si accenderà il led ROSSO (oppure ROSSO e BLU, oppure GIALLO e BLU).

Attenzione! Nel caso non si senta alcun "beep" significa che vi è un'anomalia: verificare che il sistema lavori correttamente.

3. Premere diverse volte, brevemente, il tasto **S1**. Ad ogni pressione si avanza di posizione di cella: si sentiranno tanti "beep" quanto il numero di cella selezionato (1 "beep" = cella 1, 2 "beep" = cella 2,... 6 "beep" = cella 6).
Premere ancora **S1** fino a sentire un lungo "beep" più forte dei precedenti (dopo la cella 6).
Si accenderanno i led ROSSO e GIALLO.
4. Tenere premuto il tasto **S1** per circa 3 secondi, fino a che si accende il led VERDE.
Rilasciare **S1**: rimarrà acceso solo il ROSSO ed il BLU oppure solo il ROSSO
5. Togliere il ponticello **JP1**.

La memoria è CANCELLATA

ATTENZIONE: Con questa procedura si cancella **tutta la memoria della centrale** (occorre rieseguire la procedura di apprendimento).

6. AUTOAPPRENDIMENTO CODICI RADIO

Per utilizzare il sistema è necessario memorizzare sulla centrale i codici radio delle varie periferiche (radiocomandi, contatti magnetici radio e / o infrarossi radio)

La memorizzazione funziona con tecnologia ad AUTOAPPRENDIMENTO, cioè la centrale è in grado di riconoscere e memorizzare in modo autonomo fino a 6 diverse periferiche.

Per effettuare tale operazione, occorre procedere come spiegato qui di seguito (vedere fig. 2).

Dopo aver effettuato una "Cancellazione Totale", procedere come descritto di seguito a seconda del tipo di periferica da memorizzare.

APPRENDIMENTO RADIOCOMANDI

1. Inserire il ponticello **JP1** e premere un tasto qualsiasi del radiocomando: si sentirà un "beep" ad indicare che si è entrati in programmazione ed un altro "beep" più forte per dire che si è sulla cella 1. Si accende il led ROSSO (oppure ROSSO e BLU).
2. Tenere premuto **S1** per circa 2 secondi, fino all'accensione del LED VERDE.
Il LED VERDE acceso indica sempre che la centrale è pronta a memorizzare.
3. Tenere premuto il tasto GROSSO del RADIOCOMANDO (si sentiranno 2 "beep" e si accenderanno i led ROSSO e GIALLO).
Il LED GIALLO acceso indica sempre che è stato appreso il codice radio.
Ripetere l'operazione nel caso in cui non vengono emessi i 2 "beep".
4. Per apprendere un secondo RADIOCOMANDO:
Premere una sola volta brevemente il tasto **S1**: si sentiranno 2 "beep" ad indicare che si è spostati sulla cella 2. Si accenderà il led ROSSO.
5. Tenere premuto **S1** per circa 2 secondi, fino all'accensione del LED VERDE.

6. Tenere premuto il tasto GROSSO del secondo TELECOMANDO (si sentiranno 2 "beep" e si accenderanno i led ROSSO e GIALLO).

Ripetere l'operazione nel caso in cui non vengono emessi i 2 "beep".

Non togliere il ponticello JP1, per memorizzare i contatti magnetici senza fili!

APPRENDIMENTO CONTATTI MAGNETICI SENZA FILI

1. Montare il sensore e lasciare la porta aperta.
2. Andare alla centrale e premere una sola volta brevemente il tasto **S1**: si sentiranno tanti "beep" quanti il numero della cella selezionata. Si accenderà il led ROSSO.
3. Premere **S1** per circa 2 secondi, fino all'accendersi del LED VERDE.
4. Chiudere la porta (avvicinando quindi il sensore al suo magnete) e poi aprirla completamente. Il LED a bordo del contatto magnetico si accenderà appena la porta viene aperta e si spegnerà quando il magnete è molto lontano: è da questo momento che il sensore trasmette il proprio codice radio. Si sentiranno alcuni "beep" ad indicare che il contatto è stato memorizzato nella posizione scelta e si accenderà anche il LED GIALLO sulla centrale (si sentiranno 2 "beep" e si accenderanno i led ROSSO e GIALLO).

Per apprendere altri sensori riprendete dal punto 2.

Togliere il ponticello JP1 solo alla fine della memorizzazione.

NOTA IMPORTANTE: visto che il sensore infrarosso rileva i movimenti, è molto importante in fase di apprendimento, che una volta memorizzato il singolo infrarosso, venga subito coperto o spostato dove non possa vedere movimenti (ad esempio si può riporre nella scatola).

Questo perché ad ogni movimento rilevato, il sensore trasmetterebbe il proprio codice radio alla centrale. La centrale considera questo come un tentativo di apprendimento, ed avendo già in memoria questo sensore segnalerebbe l'errore (si sentiranno in sequenza 3 serie di 3 "beep" il che significa che si cerca di memorizzare una periferica già esistente).

Nel caso in cui dopo una trasmissione si sentano una serie di "beep" ravvicinati contemporaneamente al lampeggio del LED VERDE sulla centrale, significa che è stato raggiunto il numero massimo di periferiche radio in memoria (max. 6 tra radiocomandi/rilevatori magnetici/rilevatori IR).

Per terminare la programmazione di tutte le periferiche, togliere il ponticello JP1.

NOTE PER AGGIUNGERE SUCCESSIVE ALTRE PERIFERICHE RADIO

Per aggiungere successivamente dei radiocomandi o sensori, bisogna entrare in programmazione e seguire la procedura:

1. Inserire il ponticello **JP1** e premere un tasto qualsiasi del radiocomando: si sentirà un “beep” ad indicare che si è entrati in programmazione ed un altro “beep” più forte per indicare che si è sulla cella 1. Si accenderanno i led ROSSO e GIALLO.
Il led Giallo acceso indica “cella occupata da un codice radio”.
2. Premere più volte brevemente **S1** sino a trovare una cella libera (LED GIALLO spento).
3. Quindi premere **S1** per circa 2 secondi, fino all'accensione del LED VERDE.
4. Premete il tasto GROSSO del radiocomando oppure montare il sensore, chiudere ed aprire la porta in modo che esso trasmetta il suo codice radio alla centrale.
Si udiranno alcuni “beep” ad indicare che il codice è stato memorizzato nella posizione scelta e si accenderà anche il LED GIALLO sulla centrale.

Se si desidera sovrascrivere una cella già occupata (LED GIALLO acceso), premere a lungo **S1** sino all'accensione del led VERDE e poi riprendere **dal punto 3**.

Togliete il ponticello JP1 solo alla fine della memorizzazione.

Possono essere memorizzati al massimo 6 codici radio, tra radiocomandi, contatti e infrarossi. In qualunque momento è possibile aggiungere sensori o radiocomandi.
In tal caso, ripetere i punti sopra descritti.

7. CONTATTO MAGNETICO VIA FILO

Per il collegamento di un contatto magnetico via filo fare riferimento alla fig. 2 (togliendo il ponticello che è installato già in fabbrica sui terminali **M1**).

Con i 4 fili collegatevi ai terminali **M1** e **M3** come indicato.

Collegando il contatto filare, si potrà decidere se far operare o meno la funzione di AUTOINSERIMENTO (l'antifurto si inserisce autonomamente ogni volta che il contatto magnetico viene chiuso e per entrare occorre disattivare con il radiocomando). Tale funzione infatti è solo subordinata all'autoapprendimento dell'ultimo (o del solo) radiocomando.

Ad esempio se memorizziamo più telecomandi solo l'ultimo radiocomando determinerà il modo di funzionamento.

Quindi se intendete procedere con l'auto-inserimento fate riferimento a quanto detto sopra per la memorizzazione dei radiocomandi, facendo tutta la procedura indicata, ma alla fine di tutto, anziché premere il tasto grosso del radiocomando, dovrete premere il tasto **piccolo**.

Prima di aprire la porta su cui è montato il contatto magnetico via filo, ricordatevi che dovrete sempre disattivare l'antifurto con il radiocomando premendo il tasto PICCOLO.

Al contrario, se si agisce come da spiegazioni iniziali (premendo alla fine di tutto il tasto grosso) si abiliterà sempre la centrale ad utilizzare il radiocomando per attivare l'antifurto.

8. PROVA DI FUNZIONAMENTO

Controllato che tutto l'impianto rispecchi ciò che volevamo eseguire, si può procedere al fissaggio delle apparecchiature e di seguito ad un'effettiva prova del sistema.

Fate riferimento alle pagine seguenti dove viene evidenziato il "Tipico esempio di installazione del Contatto Magnetico via Filo" e il "Tipico esempio di installazione del Sensore Infrarosso via Radio". In tali pagine viene spiegato come installare i sensori in modo definitivo.

Per attivare l'impianto premere il tasto grosso del radiocomando o chiudere la porta dov'è montato il contatto magnetico filare a seconda del modo funzionamento selezionato.

Si sentirà un bip lungo e si accenderà il lampeggiatore sulla centrale. Dopo qualche secondo si sentirà un bip lungo indicante che il sistema è attivato, con una eventuale riconferma con un bip corto.

Ora, se passiamo davanti ad un sensore infrarosso o apriamo una porta, il basculante ...o una finestra dove è montato un contatto, la centrale andrà in allarme, cioè suonerà per un minuto la sirena interna. Per spegnere immediatamente, premere il tasto PICCOLO del radiocomando.

Per spegnere l'impianto, in qualunque momento, premere il tasto piccolo del radiocomando.

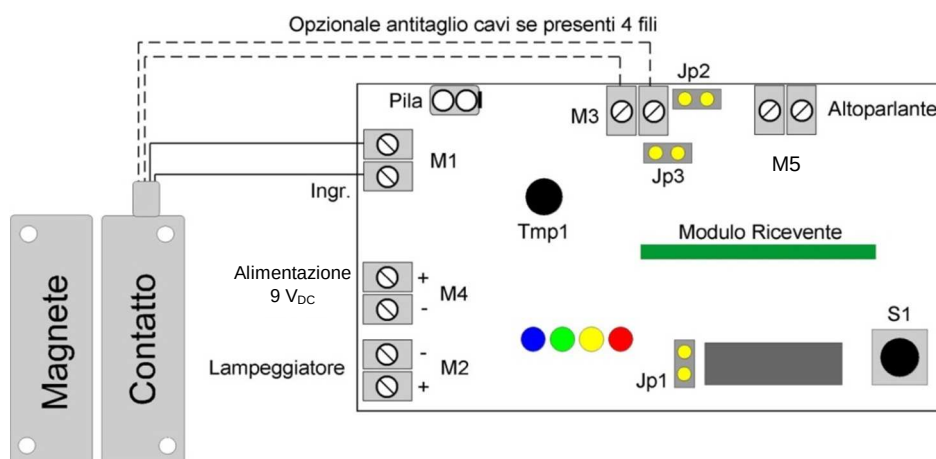
Si sentirà un bip e dopo 1 secondo si sentiranno altri 3 "beep" e lampeggerà 3 volte la sirena (tutto disinserito).

9. MEMORIA ALLARME

Nel caso in cui, dopo aver disattivato l'impianto, si sentano 5 "beep" ravvicinati in contemporanea al lampeggio della sirena, seguiti da 3 "beep" più lenti, significa che è avvenuto almeno un allarme in vostra assenza.

Se invece dopo un'attivazione o disattivazione si sentono bip per trenta secondi, significa che la carica residua della pila è bassa ed è da sostituire.

MORSETTI e JUMPER



Descrizione morsettiera M1 (solo per contatto magnetico filare)

1 = Ingresso di Allarme / Auto-inserimento. Collegare ad un filo del contatto magnetico

2 = Ingresso di Allarme / Auto-inserimento. Collegare ad un filo del contatto magnetico

Descrizione morsettiera M2

1 = Collegato al filo nero del lampeggiante

2 = Collegato al filo rosso del lampeggiante

Descrizione morsettiera M3 (non necessario anche se presenti 4 fili sul sensore magnetico)

1 = ingresso per protezione taglio cavi. Collegare ad un filo del contatto magnetico

2 = ingresso per protezione taglio cavi. Collegare ad un filo del contatto magnetico

Descrizione morsettiera M5

1 = Collegato ad un filo dell'altoparlante (sirena)

2 = Collegato ad un filo dell'altoparlante (sirena)

Jumper (ponticelli)

JP1 = programmazione

JP2 = *Aprire se si vuole usare il Tamper esterno M3, sul taglio cavi del sensore magnetico (impostazioni di fabbrica = chiuso)*

JP3 = *Aprire se si vuole usare il Tamper interno Tmp1, sulla manomissione del pannello frontale della sirena o lo strappo dal muro (impostazioni di fabbrica = chiuso)*

Tmp1 = Pulsante anti-apertura

S1 = Tasto per selezione programmazione

LED

Rosso = Entrata in programmazione (si accende inserendo **JP1**)

Verde = Abilitazione a memorizzare periferiche (si accende premendo **S1** per 2 sec.)

Giallo = Cella di memoria occupata (si accende se la cella di memoria selezionata è già occupata)

Blu = Programmato con auto-inserimento

TIPICO ESEMPIO DI INSTALLAZIONE CON CONTATTO MAGNETICO VIA RADIO

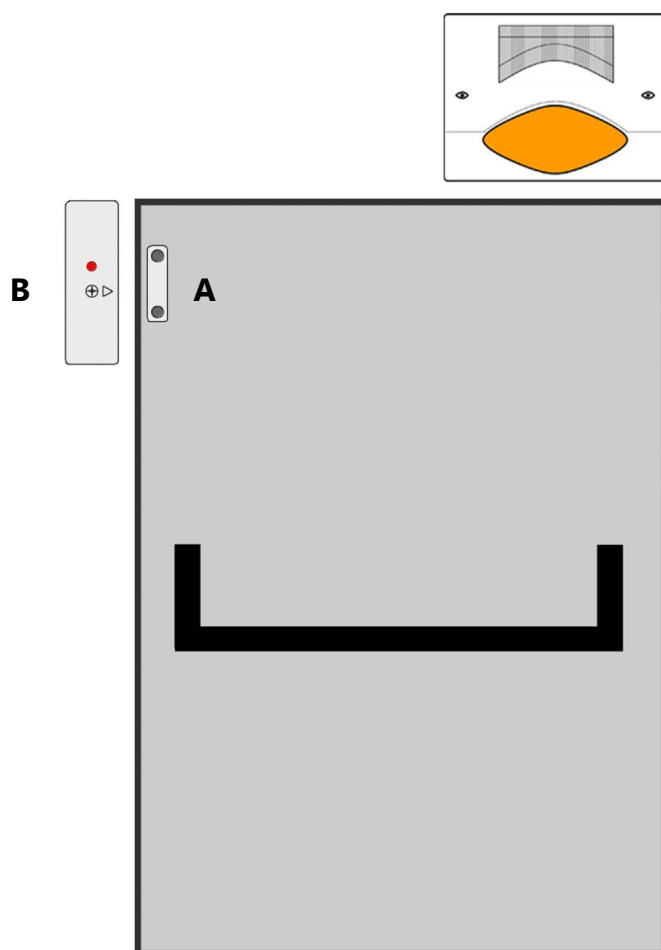


Fig. 1

(si consiglia di montare provvisoriamente contatto e magnete in modo da effettuare tutte le prove prima del montaggio definitivo)

Ad ogni apertura dell'infisso corrisponde una trasmissione radio. Di conseguenza è normale che aprendo la porta il **led** sul contatto lampeggi. Se invece, dopo l'apertura e l'accensione del **led**, **dovessero seguire alcuni lampeggi del led stesso, ciò significa che la pila del contatto è da sostituire** (Autonomia residua per circa altri 15 giorni).

ATTENZIONE

Durante l'installazione definitiva, assicurarsi che:

- 1) La distanza tra il **magnete A** e il **contatto B** non sia superiore a 1 cm causa possibile mancato funzionamento dell'apparecchiatura.
- 2) L'infisso chiuda bene e non abbia gioco.
- 3) Su infissi in metallo potrebbe essere necessario interporre tra il serramento e il contatto un distanziale di plastica o legno per evitare perdite o alterazioni di portata. La stessa cosa tra infisso e magnete.
- 4) Fissare il contatto e il magnete con viti adatte ai vostri serramenti

TIPICO ESEMPIO DI INSTALLAZIONE CON CONTATTO MAGNETICO VIA FILO

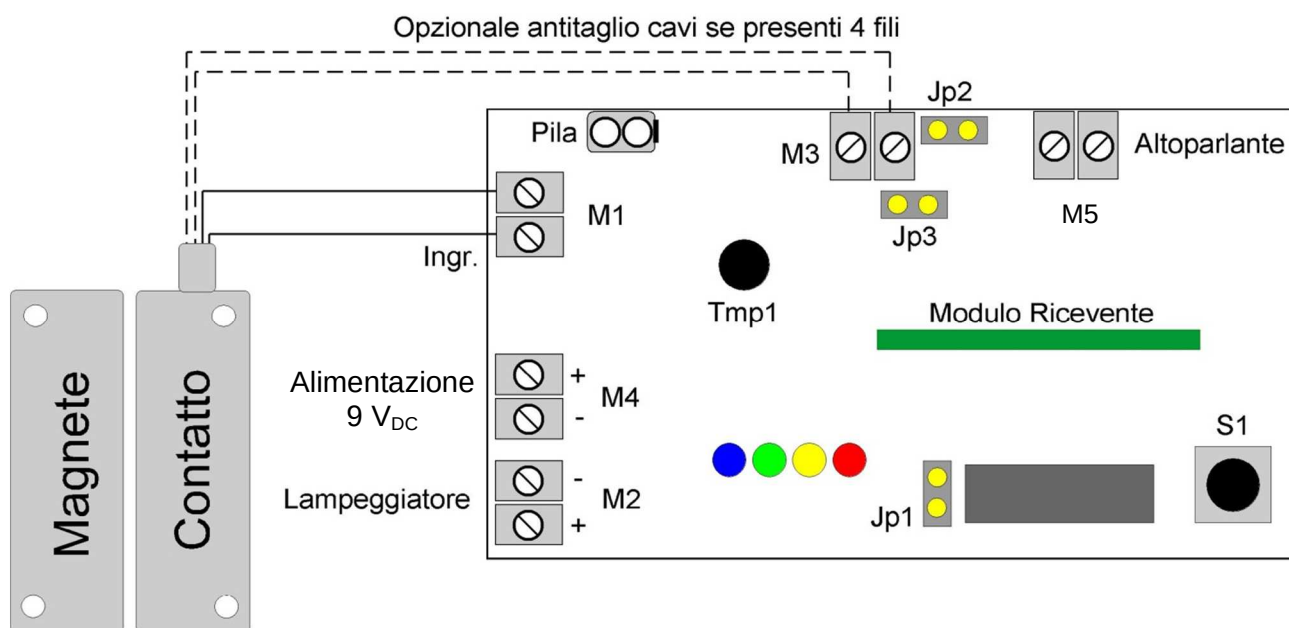


Fig. 2

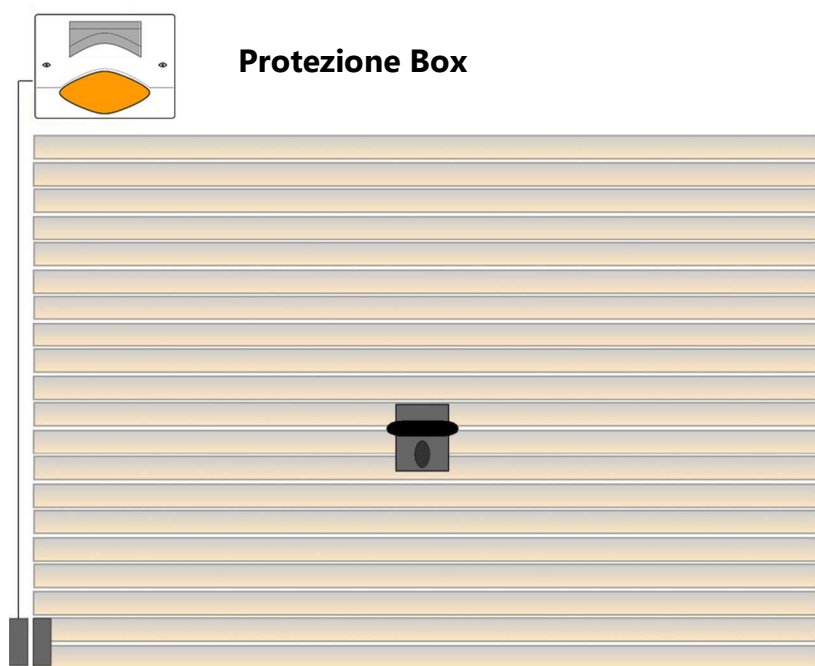


Fig. 3 - Protezione Box

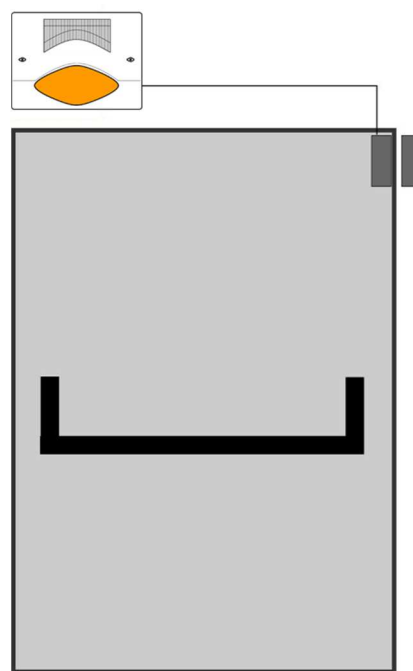


Fig. 4 - Uscite di Sicurezza

10. SCHEMA PROGRAMMAZIONE

NOTA: avendo a disposizione 6 celle di memoria, ogni volta che memorizziamo un radiocomando, contatto o infrarosso si occupa la cella di memoria corrente.

Per selezionare la successiva è necessario premere il tasto **S1**.

Ogni volta che si passa alla cella successiva, verrà segnalato da una serie di "beep". I "beep" un numero pari al numero della cella (esempio: 1 "beep" = cella 1; 2 "beep" = cella 2...).

